

# HELLE PERRIER GAMERKLASSEN

LÖB ELLER DØ! **1**



KRABAT

TIL ARTHUR

# **GAMERKLASSEN**

**FØRSTE DEL: LØB ELLER DØ**

**AF HELLE PERRIER**

**KRABAT**

## Kapitel 1

# SNIPER

“De kommer lige mod dig. Løb for dølen!” Jamals stemme skratter i høretelefonerne.

Martin fyrer et skud lige i skallen på en Springer, der hopper ud foran ham. Hans m16A1 klikker, da han lige vil skyde en ekstra kugle i det rådne kadaver, der vrider sig på jorden.

Han skifter det tomme magasin, mens han løber. Tallet i hjørnet skifter fra et til nul.

“Jeg har kun ét magasin tilbage, og det sidder i min gun. Du må finde noget mere ammo til mig, Jamal.”

“Ammo. Tjek. Det er fint, men lige nu skal du altså bare se at komme væk. Der skulle gerne være en stor, grå bygning nogle hundrede meter længere nede ad ve-

jen. Hvis du sætter fart på, kan du godt nå det, inden du bliver til zombiefoder.”

Martin kan høre dem. Zombierne. De raller, støner og klager sig højt. Musikken i spillet er også blevet mere intens. Så længe det bare er de helt normale zombier, kan man som regel løbe fra dem. De slæber sig langsomt af sted. Hvis der er mange, er det ikke helt så nemt. Martin har adskillige gange oplevet at ende sine dage mellem tænderne på hundredvis af zombier, der har fanget ham i en blindgyde eller et andet uheldigt sted. Oftest kan Jamal dog finde en rute uden om de største horder. Det bliver selvfølgelig sværere og sværere i takt med, at området skrumper. De værste er de særlige elitezombier, som den udsplattede Springer derhenne.

“Jeg kan se den grå bygning, skal jeg bare ind i den eller hvad?”

“Ja, ja. Der skulle være en dør foran. Så må vi bare håbe, den ikke er låst.”

**DØD ZONE OM 00:59.**

Store, røde bogstaver blinker på skærmen. Hvis man er i en zone, når den lukker, er det game over!

“Shit!”

“Bare rolig,” lyder Jamals stemme. “Du er allerede i Zone 3, så du er sikret mod at blive fanget i en død zone. Men ...”

Jamal tier. Martin ved, hvad han ville sige. Sandsynligheden for at møde en af de andre spillere stiger i takt med, at pladsen bliver trang.

“I er 26 tilbage. Kan du se døren?”

26, tænker Martin. De var 100 spillere fra starten. Han har selv gjort det af med tre af de andre. Eller rettere: to og en halv. Den ene, en kæmpestor gut med megamuskler, havde nær nakket ham med en motorsav. En Bloddrikker havde heldigvis sat tænderne i ryggen på gutten, og han havde været nødt til at tage sig af den. Imens havde Martin taget benene på nakken.

“Jeg kan se døren.”

“Godt. Skynd dig. Du har travlt nu.”

“Ja, ja. Jeg skynder mig,” sukker Martin. Han kan jo ikke løbe hurtigere. I det samme ser han dem. Der er hundredvis.


## **ZONE 4 ER LUKKET!**

Den store gruppe zombier bevæger sig ned gennem gyden, direkte mod Martin. Hvis han er sygt heldig, kan han nå i sikkerhed bag døren. Han holder sprintknappen i bund. Martins avatar hedder Nitram. Han har valgt at være en gut i undertrøje og baseballkasket. Jamal kalder ham for bonderøven. Nitram spurter på skærmen.

Da han kommer tættere på zombierne, kan han se, at han ikke er alene. En af de andre spillere er meget tæt på at blive indhentet af zombiehæren. Spilleren halter og er selvfølgelig på vej mod samme sted som Martin. Vedkommende har en stor, bredskygget hat på.

“Ser du ham?” Jamals stemme lyder lidt panisk. “Cowboyen?”

“Jeps. Ser ham, men jeg har kun et magasin, husker du nok. Jeg har ikke råd til at skyde forbi. Er du klar til at se far her lave et headshot?”



“Hvis jeg kan se ham, og du kan se ham ... så kan hans spotter nok også se dig,” advarer Jamal. “Du skal nok skynde ...”

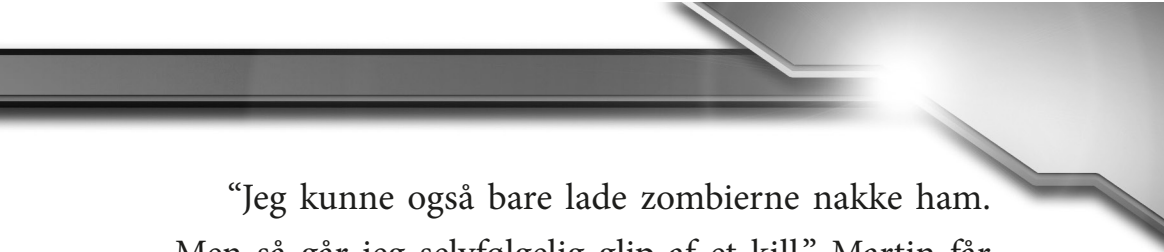
I det samme vender cowboyen sig og sigter på Martin med den granatkaster, han ellers havde brugt mod zombieerne. FLOOMP! Martin hører den karakteristiske lyd af en granat, der bliver fyret af sted. Han hopper og springer, så godt han kan, i et forsøg på at undgå at blive ramt af ... BOOOM! Granaten rammer lige til venstre for Martin og snupper en smule af hans liv.

Martin bander. FLOOMP! Denne gang rammer granaten et godt stykke væk. Nu er han næsten på skudhold. Ha ha! Martin sigter, mens han løber. Han når først hen til døren i varehuset, der heldigvis er ulåst. Ude på vejen trasker zombiehæren af sted. De har næsten indhentet cowboyen. Der bliver ikke skudt med flere granater.

“Han er løbet tør for ammo!” råber Martin triumferende.

“Nice! Skyd ham nu. Og få din bonderøvs-røv ind i bygningen.” Jamal lyder ikke helt så panisk længere.





“Jeg kunne også bare lade zombierne nakke ham. Men så går jeg selvfølgelig glip af et kill.” Martin får cowboyen på kornet. Han skal lige til at trykke, da et brag flænses luften. Cowboyen falder om, og zombierne kaster sig grådigt over ham.

“En sniper!” råber Jamal. “Indenfor! Nu!”



# Zombiepedia

**Trasker:** Nem at slå ihjel. Går meget langsomt. Kan være ekstremt farlig i stort antal.

**Bloddrikker:** Elitezombie. Meget svær at slå ihjel. Bider sig fast i offeret og suger dets blod.

**Gargantuaner:** Umulig at dræbe. Flugt er den eneste mulighed for at slippe med livet i behold, hvis du møder den enorme kolos af en zombie. Den løber og smadrer alt, den kommer i kontakt med.

**Søger:** Zombiehund med et øje i munden. Hyster og tiltrækker alle zombier i nærheden. Bør dræbes hurtigst muligt.

**Springer:** Meget hurtig zombie. Svær at slå ihjel. Kræver et godt våben. Gemmer sig og springer på de levende. Meget farlig. Bør undgås.