

# EVENTYR I MINECRAFT 5

Skattejagt

Skrevet af  
Helle Perrier

Illustreret af  
Rie Skovgaard

KRABAT

NOT OFFICIAL MINECRAFT PRODUCT - NOT APPROVED BY OR ASSOCIATED WITH MOJANG



**Skrevet af Helle Perrier  
Illustreret af Rie Skovgaard**

# **EVENTYR I MINECRAFT 5**

**Skattejagt**

# VERDENS KEDELIGSTE STED

"Jeg keeeder mig."

Axe sparker til en sten.

"Hvad skal vi lave?"

Pick sætter sig op.

Han klør sig i håret.

"Øhm, vi kan slippe alle grisene løs?"

Axe ryster på hovedet.

"Det har vi gjort."

Pick griner.

"Ja. Men det var megasjovt."





Axe går lidt rundt.

”Jeg vil prøve noget nyt!”

”Vi kunne køre en tur i den gamle minevogn?” foreslår Pick.

”Så kan vi nakke nogle skeletter.”

Axe ryster på hovedet.

”Det gjorde vi i sidste uge.”

Pick prøver igen.

”Vi kunne plukke alle fru Larsens æbler.”

”Nej, det har vi gjort.

Der er ingen æbler tilbage.”

”Vi kan ...” Pick tænker.

”Vi kunne flytte alle bikuberne ind i smedens hus?”

”Det – har – vi – gjort.

Kan vi ikke finde på noget nyt?

Eller er der bare ikke noget sjov i den her landsby?” sukker Axe.

Gamle Keld kommer hen til dem.

”I keder jer vel ikke, drenge?”

Axe og Pick nikker tøvende.

"I må gerne hjælpe mig i marken.

Vi skal snart høste," siger Keld.

"Øhm ..." mumler Axe.

"Det kan vi ikke lige, fordi ..."

"Nej," skynder Pick sig at sige.

"Det kan vi slet ikke.

Vi har faktisk meget travlt."

"Jaså," siger Gamle Keld og smiler.

"Før jeg blev farmer, kedede jeg mig ellers vildt meget."

"Er det rigtigt?" spørger Axe.



”Ja, jeg drømte altid om at tage på skattejagt.”

Axe springer op.

”En skattejagt!

Det lyder slet ikke kedeligt.”

”Nej, høhø, det gør det ikke.

Men det er alt for farligt.

Så jeg turde ikke.”

”Men vi tør godt,” råber Axe straks.

”Øhm, ja, vi tør måske godt, eller ...” siger Pick nervøst.



# KORTET

”Her er det,” siger Keld og finder et gammelt kort frem.

”Jeg har ikke set det siden, jeg var en lille dreng som jer.”

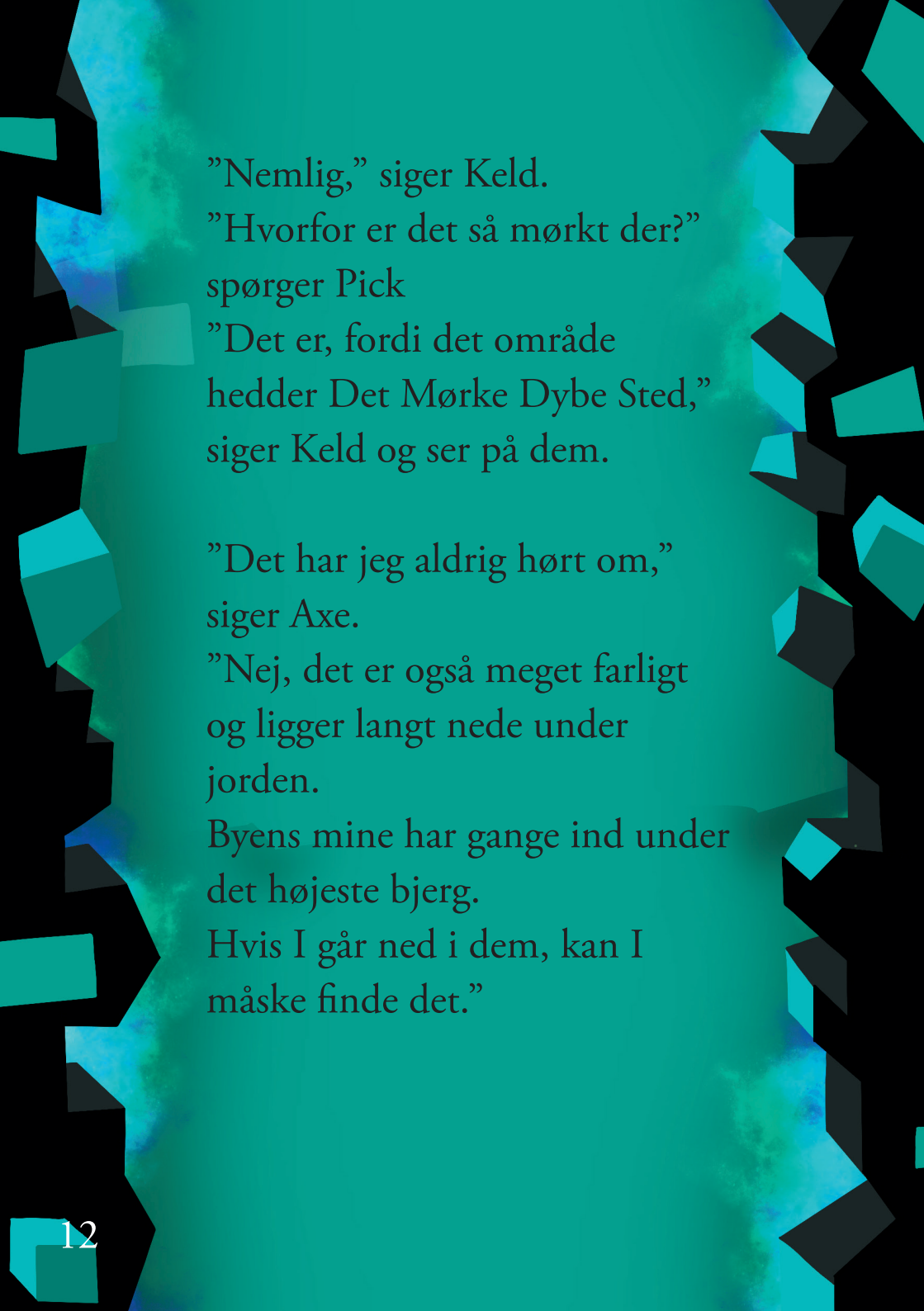
Axe ser på det.

”Wauw,” siger han.

På kortet er der tegnet ruiner, lava og en stor kiste i midten.

”Det må være skatten,” siger Axe og peger på kortet.





”Nemlig,” siger Keld.

”Hvorfor er det så mørkt der?”  
spørger Pick

”Det er, fordi det område  
hedder Det Mørke Dybe Sted,”  
siger Keld og ser på dem.

”Det har jeg aldrig hørt om,”  
siger Axe.

”Nej, det er også meget farligt  
og ligger langt nede under  
jorden.

Byens mine har gange ind under  
det højeste bjerg.

Hvis I går ned i dem, kan I  
måske finde det.”

"Åh, det ved jeg ikke, om jeg tør," siger Pick.

"Jo, vi gør."

Axes øjne skinner.

"Hv-hvad er det?" spørger Pick og peger på kortet.

Der er en tegning af en stor, mørk figur.

Den har tykke arme og ben og ser meget farlig ud.

"Det er en warden," siger Keld.

"Hvad er det?

Og hvorfor har den ingen øjne?"

”Åh, ja. En warden er blind.  
Men den kan høre jer.  
Så I skal liste og være meget  
stille på Det Mørke Dybe Sted.”

”Åh, nej,” siger Pick.  
”I må hellere lade være.  
Det er alt for farligt, drenge,”  
siger Keld.

”Niks,” siger Axe og folder  
kortet sammen.

”Vi tager afsted.”

”Men ... Måske er det bedre at  
droppe det og blive hjemme?”  
spørger Pick.



Men Axe er allerede ude ad døren.

”Kom med!”

Pick følger efter.

”Lige en sidste ting,” råber Keld  
efter dem.

”Når I ser sculkblokke, er I tæt på.  
Og lad være med at træde på ...”

Men Axe og Pick hører ikke mere.  
De har travlt med at komme  
afsted.



**Helle Perrier** har skrevet en lang række bøger til børn og unge. Hun holder af fantastiske universer, hvor alt kan ske. Helle har især skrevet bøger og noveller om gys, fantasy og science-fiction. Hun står blandt andet bag den populære serie om Gamerklassen.





LÆS  
HELE  
SERIEN