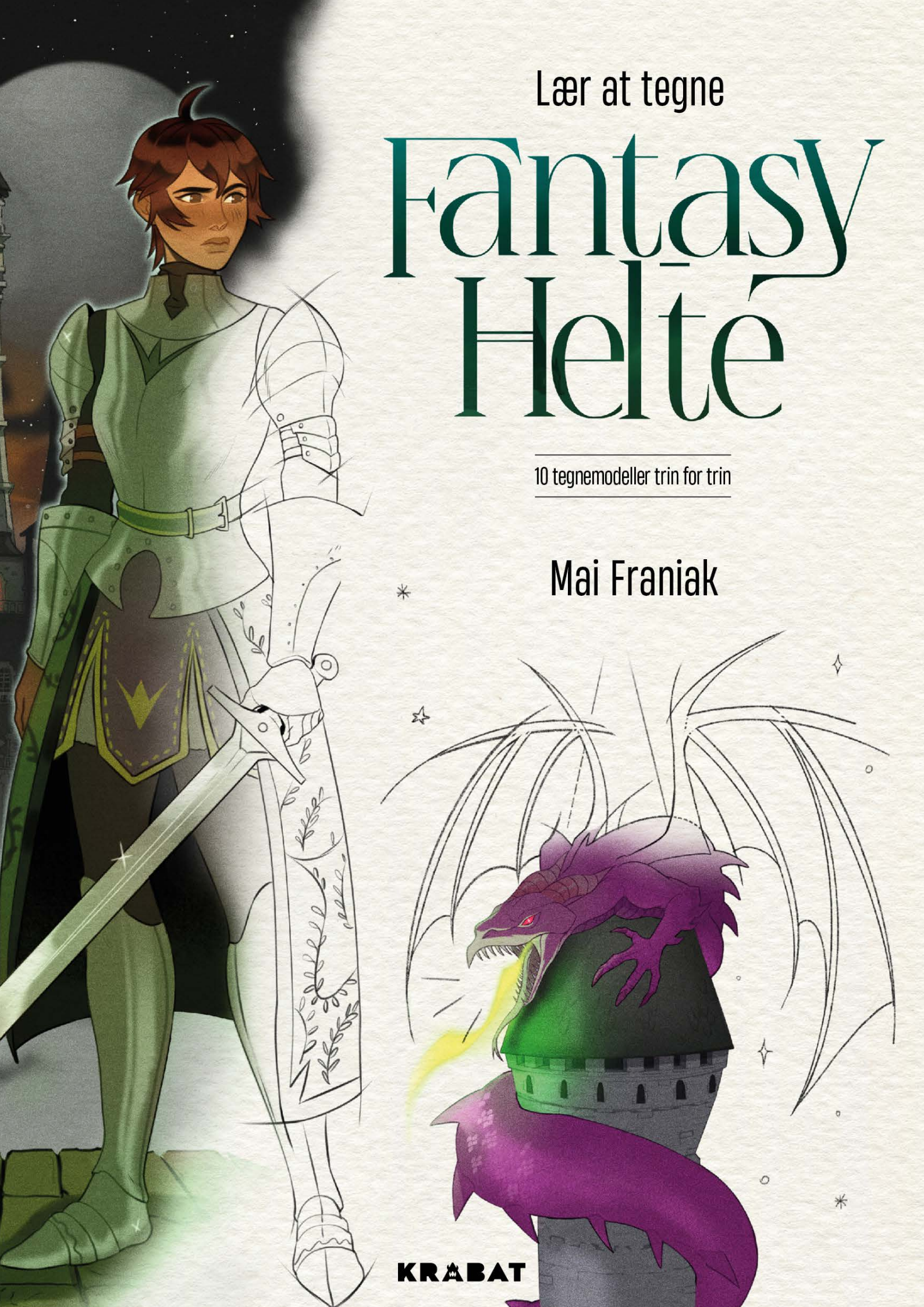
Lær at tegne

Fantasy Helte

10 tegnemodeller trin for trin

Mai Franiak



KRABAT

Mai Franiak

Lær at tegne

Fantasy Helte

10 tegnemodeller trin for trin



KRABAT





Indhold

Gode råd 8
Prinsessen 10
Riddersken 12
Arkivaren 14
Tyven 16
Magikeren 18
Bueskytten 20
Feen 22
Spåkonen 24
Mørkets fyrste 26
Dragen 28

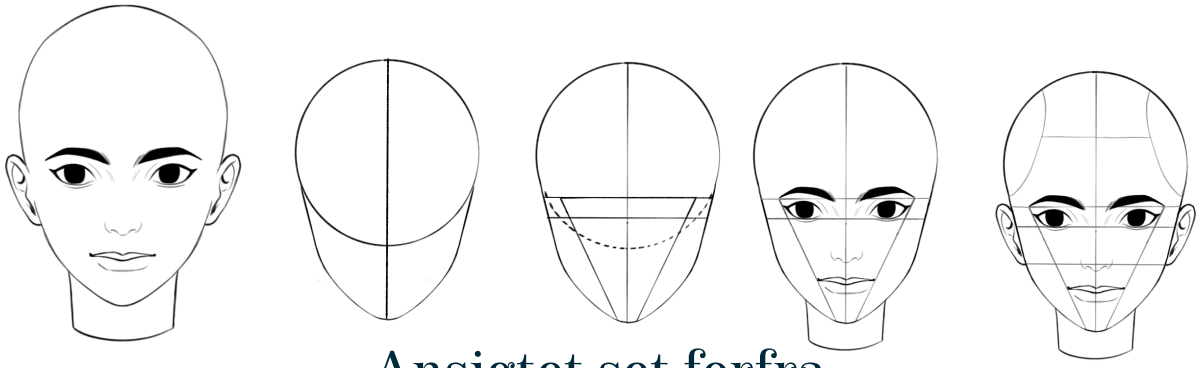




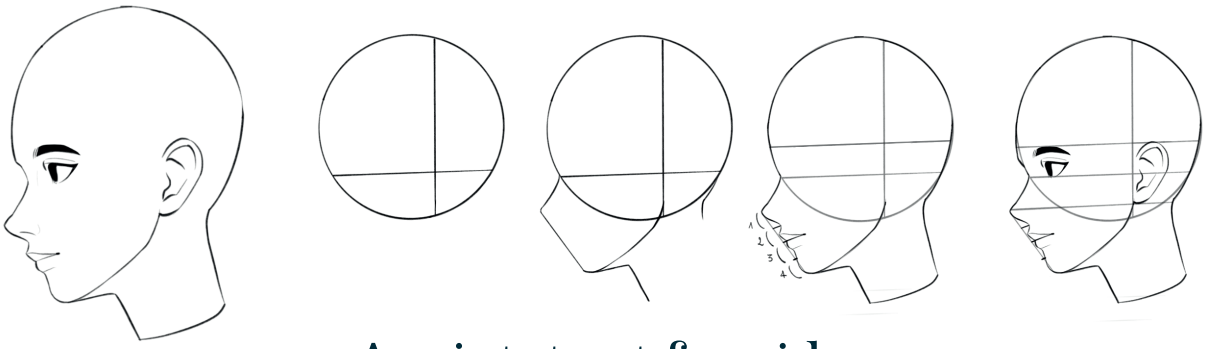
Gode råd

PLACERING AF HOVEDET

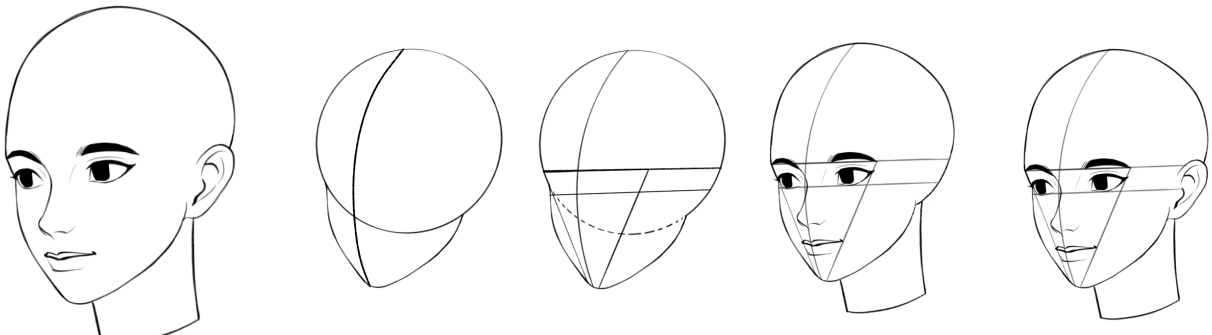
Når man skal skabe en figur, er det helt afgørende at tegne hovedet. Her kan du se, hvordan man tegner tre basisstilllinger trin for trin. Som du kan se, er de enkelte trin altid de samme: tegn en cirkel, placer kæben, tilføj hjælpelinjer og til slut ansigtets detaljer.



Ansigtet set forfra



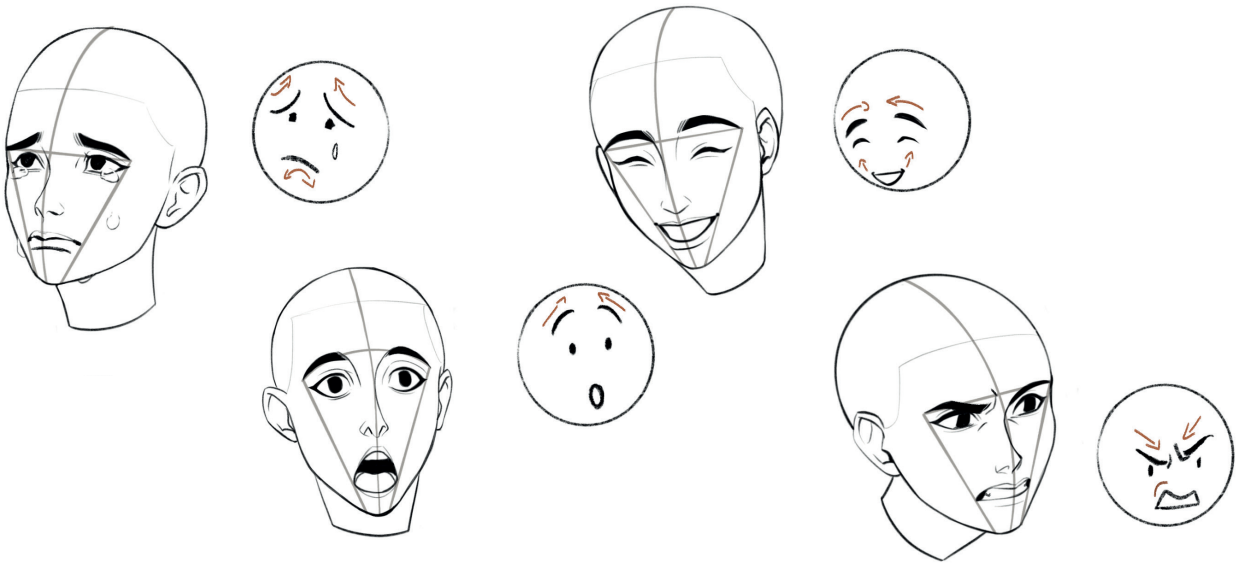
Ansigtet set fra siden



Ansigtet i trekvartprofil

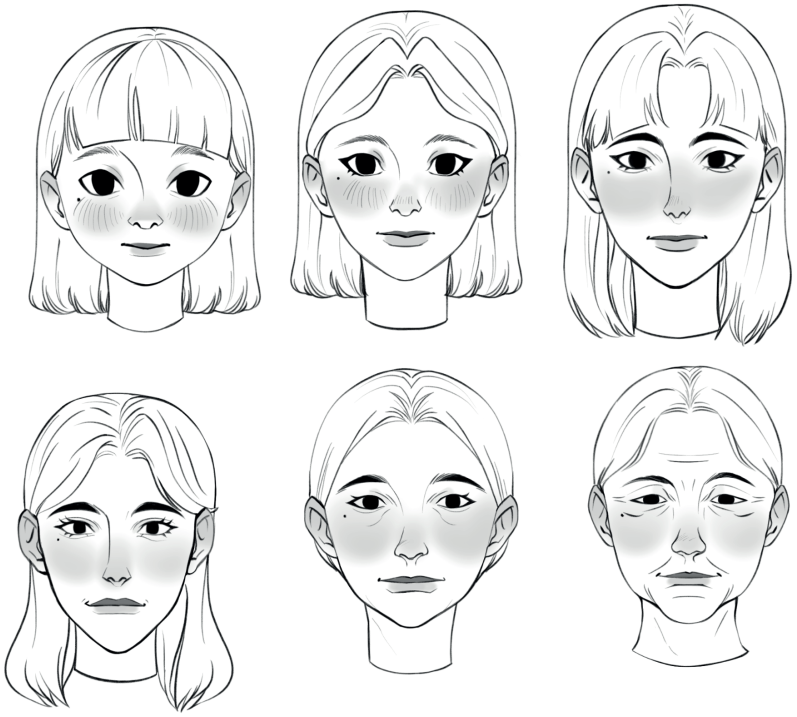
SÅDAN TEGNER DU EN FØLELSE

For at give dine figurer liv og personlighed skal de have et udtryk! For at hjælpe dig selv kan du allerførst tegne en helt simpel version, som en emoji, for at finde ud af, hvilke dele af ansigtet der er vigtigst for udtrykket.



SÅDAN GØR DU EN FIGUR ÆLDRE

I løbet af et liv ændrer formen på et ansigt sig. Det gælder også for dine figurer.



Lille barn: Ansigtet er rundt, øjnene meget store, næsen er forholdsvis tæt på øjnene, og munden oftest lille og fin.

Barn: Ansigtet begynder ganske langsomt at blive mere aflangt, samtidig med at de runde barnetræk stadig er til stede.

Teenager: Ansigtet bliver fortsat lidt mere aflangt, øjnene smallere, næsen sidder lidt længere nede for at bevare ansigtets harmoni.

Ung voksen: Ansigtet er ikke rundt længere, næsen er lige og lille, øjnene mere markante, og munden en smule fyldigere.

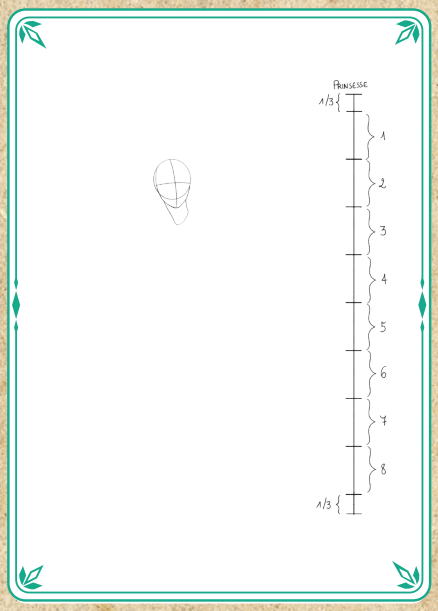
Voksen: Ansigtet bliver rundere, og lette rande under øjnene bliver tydeligere.

Ældre: Ansigtet er afrundet ved hagen, og der er udtryksrynker i øjenkrogene, mundvigene og panden. Øjenlågene er tunge.



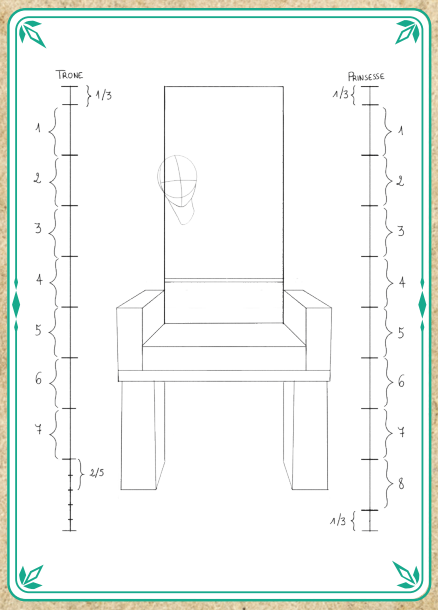
Prinsessen

Hun er langt fra at være en jomfru i nød, der venter på sin tapre ridder. Nej, prinsessen benytter sig af diplomati og forskellige strategier for at beskytte sit kongerige og sin titel.



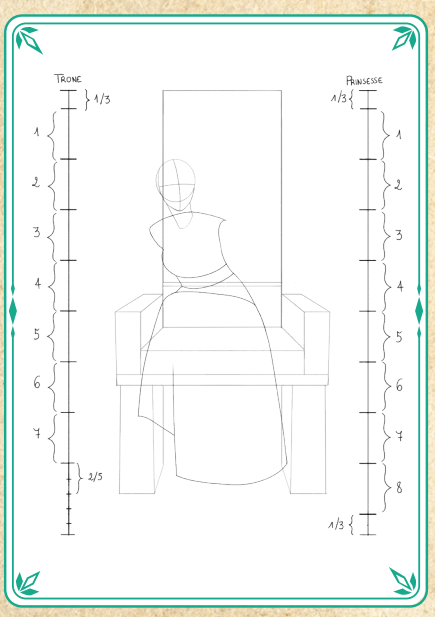
1

Start med at tegne hovedet - let drejet mod højre - og halsen. Tegn herefter en målestok, der svarer til otte gange højden på hovedet, og tilføj, hvad der svarer til en tredjedel af hovedets mål til målestokken både øverst og nederst.



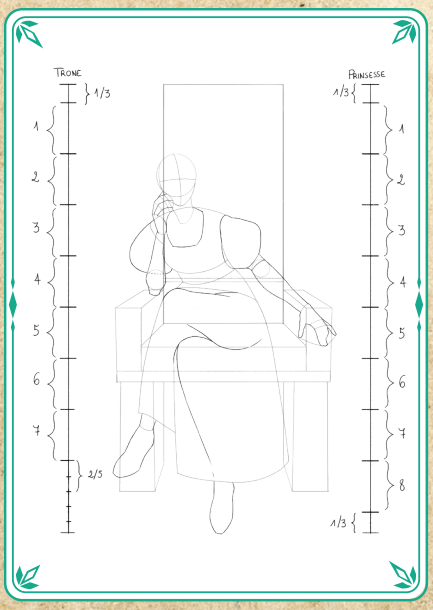
2

Byg basen af tronen, hvor prinsessen skal sidde, med målestokken som hjælp. Tronen udgør den første tredjedel allerøverst på målestokken samt lidt mere end syv hoveder.



3

Fortsæt med at tegne prinsessens krop, der består af to dele: overkroppen, der læner sig let mod venstre, og nederdelen, der kun antyder benenes form.



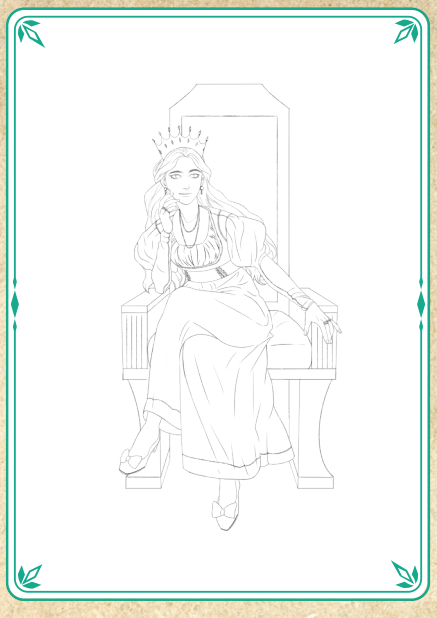
4

Tilføj pufærmer for at kunne placere armene: den venstre er bøjet, for at hånden kan røre ansigtet, den højre hviler udstrakt på tronens armlæn. Tegn kjolens runde krave, prinsessens bøjede ben under kjolen og hendes fødder.



5

Slet nu enkelte af tronens hjælpestreger bag prinsessen for at få et bedre overblik. Tilføj et par puder og enkelte dekorative detaljer. Tegn nu hårets form, og tilføj prinsessens krone.



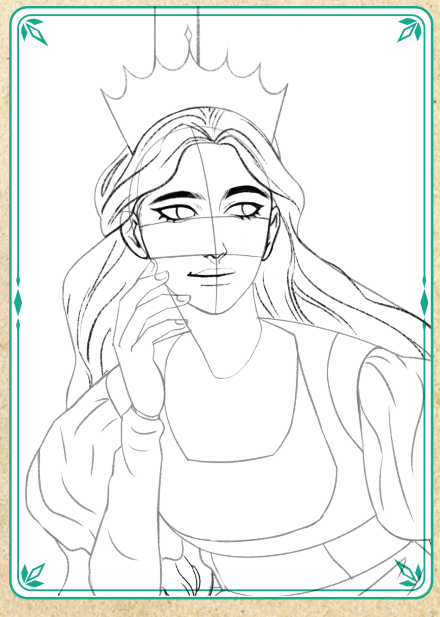
8

Visk de sidste hjælpestreger ud, og tilføj så de sidste detaljer såsom folder på overdelen, kjolen og skoenes syninger, samt smykker og andre ædelstene.



6

Nu kan du give kjolen mere fylde ved at tegne folder og tilføje flere detaljer som sløjfer på skoene samt prinsessens fingre og negle.



7

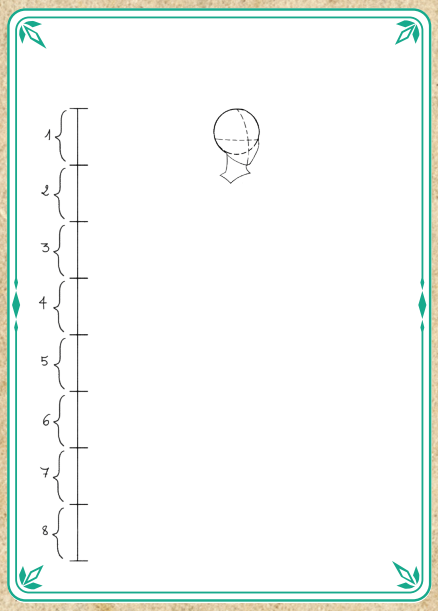
Tegn nu ansigtet. Placer to vandrette streger: den øverste til øjnene, den nederste til ørerne. Næsen placeres ved hjælp af en lodret streg, og munden placeres lige nedenunder. Giv håret detaljer hårlok for hårlok.





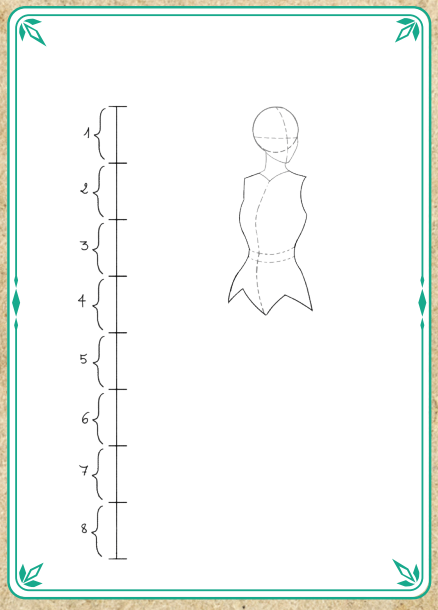
Riddersken

Riddersken tilhører krigerklassen, og hendes mission er at beskytte sit kongerige. Hun er ekstremt loyal og har et ædelt hjerte, og riddersken viger aldrig for fare.



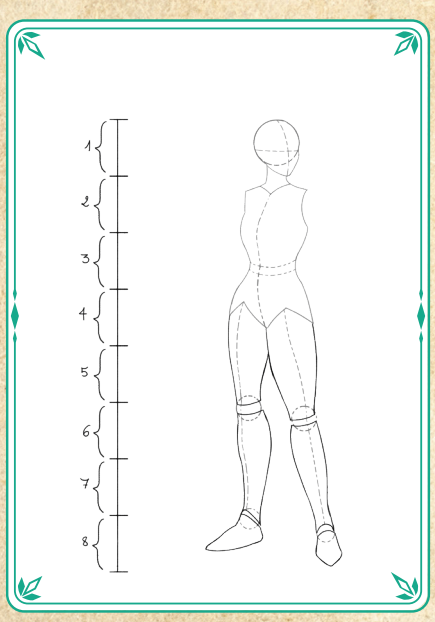
1

Begynd med at tegne et hoved i trekvartprofil, drejet mod højre, samt halsen. Brug størrelsen på hovedet til at tegne en målestok, der svarer til otte gange hovedets højde.



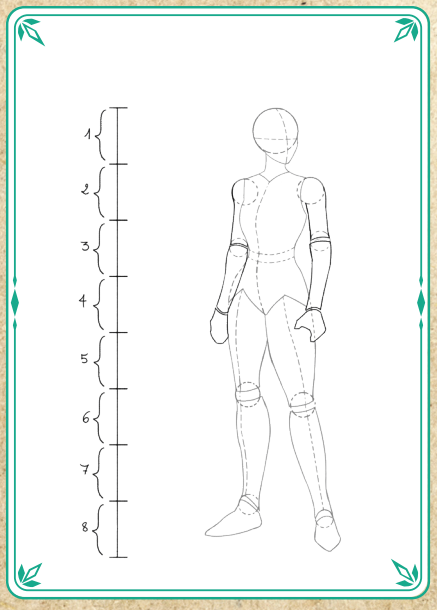
2

Tegn en lodret, buet streg mod venstre fra halsen og ned for at gøre det lettere for dig at placere overkroppen samt hoften.



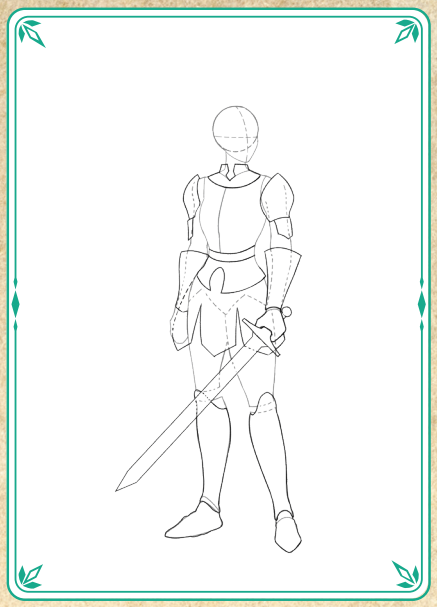
3

Tegn benene, der er delt op i tre dele: lårene, læggene og fødderne. Venstre ben er drejet mod venstre, mens højre ben peger mod os.



4

Tegn armene, der er placeret ned langs med kroppen, og hænderne.
Du kan herefter placere ridderskens vigtigste tilbehør: sværdet.



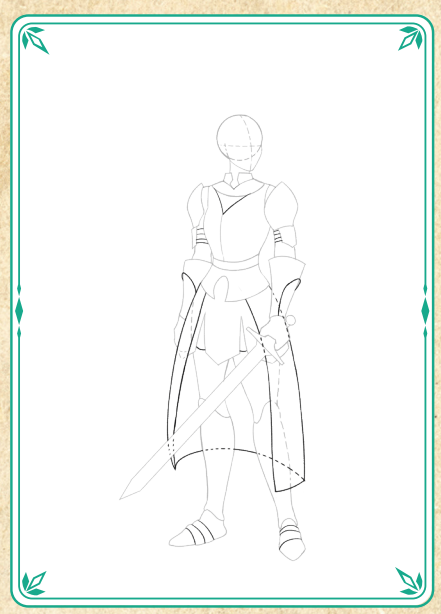
5

Iklæd nu riddersken hendes rustning med simple former. Hendes skørt placeres foran hendes venstre arm. Hendes sværd placeres foran et stykke af skørtet og det venstre strømpeben.



8

Visk hjælpe-linjerne ud. Tegn detaljer og ridser på rustningen, sværdet og bæltet, og tegn pynt på nederdelene. Giv til sidst håret detaljer hårlok for hårlok.



6

Giv rustningen og remmene flere detaljer. Tilføj skyggestreger, der giver fylde til rustningens sko og underarmsskinnerne. Tilføj den sidste lange nederdel, der er åben foran.



7

Placer nu vandrette linjer i ansigtet: den første til at tegne øjnene, den anden for at placere øret. Næsen placeres ved hjælp af en lodret streg og munden lige under på den samme, lodrette linje. Skitsér omridset af håret.



